



































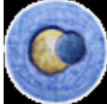



















<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Antagonist <i>Antagonista</i></p> <p>Controlo un Planeta en un Sistema Adyacente al Sistema Natal de un Enemigo.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Commander <i>Comandante</i></p> <p>Tengo todos mis 5 Acorazados sobre el Tablero de Juego.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Defender <i>Defensor</i></p> <p>Tengo todas mis 6 Unidades PDS en el Tablero de Juego.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Enemy <i>Enemigo</i></p> <p>He destruido dos Cruceros Enemigos esta Ronda de Juego.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Explorer <i>Explorador</i></p> <p>Controlo 2 Sistemas Adyacentes a Mecatol Rex.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>
<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Infiltrator <i>Incursor</i></p> <p>He destruido como mínimo una Nave Enemiga en un Sistema Adyacente al Sistema Natal de su propietario.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Invader <i>Invasor</i></p> <p>Controlo un Planeta que estaba Controlado por un Enemigo esta Ronda de Juego.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Researcher <i>Investigador</i></p> <p>Controlo al menos 4 Planetas con una Especialidad Tecnológica.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Scientist <i>Científico</i></p> <p>Tengo 3 Avances Tecnológicos de color amarillo.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PRELIMINAR</p> <p>Traitor <i>Traidor</i></p> <p>He atacado esta Ronda de Juego a un Jugador con el que tenía un Tratado Comercial.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>
<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Conqueror <i>Conquistador</i></p> <p>Controlo todos los Planetas del Sistema Natal de otro Jugador.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Diversified <i>Diversificado</i></p> <p>Controlo el Planeta Mecatol Rex, tengo una Dársena Espacial allí y tengo al menos 2 Avances Tecnológicos en 3 tipos de Especialidad Tecnológica diferentes (3 colores distintos).</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Expansionist <i>Expansionista</i></p> <p>Controlo 8 Sistemas fuera de mi Sistema Natal. "Controlo" un Sistema si tengo al menos una Nave (No-Caza) allí, y yo controlo cada Planeta en el Sistema.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Focused <i>Especializado</i></p> <p>Controlo al menos 4 Planetas con la misma Especialidad Tecnológica (que ofrecen el mismo tipo de Crédito Tecnológico).</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Forceful <i>Intimidador</i></p> <p>Controlo el Planeta Mecatol Rex, tengo una Dársena Espacial allí y tengo al menos 4 Acorazados en el Sistema de Mecatol Rex.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>
<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Industrial <i>Industrializado</i></p> <p>Controlo el Planeta Mecatol Rex, y tengo construidas todas mis Dársenas Espaciales y todos mis Acorazados sobre el Tablero de Juego.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Keeper of Gates <i>Señor de las Llaves</i></p> <p>Tengo al menos una Nave en cada Sistema que tenga un Agujero de Gusano (no son válidos los Cazas). Los Agujeros de Gusano correspondientes a Marcadores de Dominio de Soles Distantes o Marcadores de Dominio Espaciales de Frontera Final no cuentan en la consecución de este Objetivo. El Agujero de Gusano "Delta" del Sistema Natal de los Fantasmas de Creuss no cuenta en la consecución de este Objetivo.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Master of Ships <i>Maestro de las Naves</i></p> <p>Controlo el Planeta Mecatol Rex, tengo una Dársena Espacial allí y tengo al menos 8 Naves (no son válidos los Cazas) en el Sistema de Mecatol Rex.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Merciless <i>Despiadado</i></p> <p>En este Turno, consigo tomar Control del Planeta de mi Vecino que mantenía su última Dársena Espacial sobre el Tablero de Juego. (Mi Vecino es otro Jugador directamente a mi derecha o a mi izquierda).</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Regulator <i>Regulador</i></p> <p>He destruido Dársenas Espaciales Controladas por dos Jugadores diferentes esta Ronda.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>

<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Technocrat <i>Tecnócrata</i></p> <p>Controlo al menos 6 Planetas con una Especialidad Tecnológica (que ofrecen un Crédito Tecnológico).</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Threatening <i>Amenazador</i></p> <p>Controlo Sistemas Adyacentes a 2 Sistemas Natales de diferentes Jugadores. "Controlo" un Sistema si tengo al menos una Nave (No-Caza) allí, y Controlo cada Planeta en el Sistema.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO SECRETO</p> <p>Usurper <i>Usurpador</i></p> <p>Controlo el Planeta Mecatol Rex, y tengo una Dársena Espacial y al menos 6 Fuerzas Terrestres allí.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Ahora gasto 10 puntos de Influencia.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Ahora gasto 10 Recursos.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>
<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Ahora gasto 6 Bienes de Comercio.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Controlo 5 Planetas fuera de mi Sistema Natal.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Controlo los Planetas necesarios para tener al menos un Crédito Tecnológico en cada una de las 3 Especialidades Tecnológicas.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>He Controlado el Planeta Mecatol Rex la Fase Estratégica completa y la Fase de Acción durante esta Ronda.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Tengo 5 avances Tecnológicos.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>
<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Tengo 3 Avances Tecnológicos del mismo color.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Tengo avances Tecnológicos en los 4 colores.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Todas mis Dársenas Espaciales están sobre el Tablero de Juego.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Ahora gasto 3 Marcadores de Comando de mi Cuota Estratégica y/o de mi Cuota de Comando.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Ahora gasto 10 puntos de Recursos o 10 puntos de Influencia.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 
<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Ahora gasto 4 Bienes de Comercio, 3 puntos de Recursos y 3 puntos de Influencia.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>He ganado una Batalla Espacial contra al menos 3 Naves Enemigas en un Sistema esta Ronda.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>He tomado el Control de 3 Planetas esta Ronda.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Estoy bloqueando la Dársena Espacial de un oponente.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>He invadido con éxito un Planeta conteniendo al menos una Fuerza Terrestre Enemiga esta Ronda.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 

<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Controlo Planetas con una Influencia total combinada mayor que la del Jugador justo a mi derecha y mayor que la del Jugador justo a mi izquierda.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Controlo el Planeta Mecatol Rex.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE I</p> <p>Tengo más de un Avance Tecnológico en 3 colores diferentes.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Ahora gasto 20 puntos de Influencia.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Ahora gasto 20 Recursos.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>
<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Ahora gasto 12 Bienes de Comercio.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Controlo 10 Planetas fuera de mi Sistema Natal.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Tengo al menos 9 avances Tecnológicos.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Ahora gasto 6 Marcadores de Comando de mi Cuota Estratégica y/o de mi Cuota de Comando.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Ahora gasto 20 puntos de Recursos o 20 puntos de Influencia.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 
<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>He ganado dos Batallas Espaciales esta Ronda, cada una en un Sistema diferente y contra al menos 3 Naves Enemigas.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>He invadido con éxito dos Planetas, cada uno conteniendo al menos una Fuerza Terrestre Enemiga, esta Ronda.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>He destruido una Dársena Espacial de un oponente al final de un Enfrentamiento esta Ronda.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Controlo el Sistema de Mecatol Rex y 3 Sistemas Adyacentes a él. "Controlo" un Sistema si tengo al menos una Nave (No-Caza) allí, y Controlo cada Planeta en el Sistema.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Tengo 5 Avances Tecnológicos del mismo color.</p> <p>2 Puntos de Victoria</p> 
<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Controlo Planetas con una Influencia total combinada mayor que el total de Influencia combinada de todos los Planetas Controlados por mis dos Vecinos (los Jugadores justo a mi izquierda y a mi derecha).</p> <p>3 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Controlo el Sistema de Mecatol Rex y todos los Sistemas Adyacentes a él. Controlo un Sistema si tengo al menos una Nave (no un Caza) allí y Controlo todos los Planetas en el Sistema.</p> <p>3 Puntos de Victoria</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Controlo 11 Planetas fuera de mi Sistema Natal.</p> <p>3 Puntos de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Domination! <i>¡Dominación!</i></p> <p>Controlo todos los Planetas en los Sistemas Natales de otros dos Jugadores.</p> <p>Gano el Juego</p>	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Supremacy! <i>¡Supremacía!</i></p> <p>Controlo 18 Planetas fuera de mi Sistema Natal.</p> <p>Gano el Juego</p>

<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Tengo al menos 4 Naves (No-Cazas) en dos Sistemas Natales de oponentes diferentes.</p> <p>Gano el Juego</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Imperium Rex</p> <p>Tan pronto como esta carta sea revelada, el Juego finaliza inmediatamente. El Jugador con más Puntos de Victoria gana el Juego.</p> <p>Fin del Juego</p> 	<p>OBJETIVO PÚBLICO FASE II</p> <p>Imperium Rex</p> <p>Tan pronto como esta carta sea revelada, el Juego finaliza inmediatamente. El Jugador con más Puntos de Victoria gana el Juego.</p> <p>Fin del Juego</p> 	<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Opportunist <i>Oportunista</i></p> <p>Ganas el Juego si Controlas el Sistema "Quann"</p> <p>Victoria Inmediata</p>	<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Powerhungry <i>Hambriento de Poder</i></p> <p>Ganas el Juego si Controlas el Sistema "Mecatol Rex"</p> <p>Victoria Inmediata</p>
<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Unstoppable Army <i>Armada Imparable</i></p> <p>Ganas el Juego si tienes 60 figuras de plástico sobre el Tablero de Juego.</p> <p>Victoria Inmediata</p>	<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Traitor <i>Traidor</i></p> <p>Ganas el Juego si Controlas un Sistema Natal Enemigo (excepto Mecatol Rex).</p> <p>Victoria Inmediata</p>	<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Support of the People <i>Apoyo del Pueblo</i></p> <p>Cuando entregues tu cuarta Carta de Tratado, revela este Objetivo. Si al menos otros 3 Jugadores tienen tus Cartas de Tratado en su mano, tú ganas.</p> <p>Victoria Inmediata</p>	<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Anarchist <i>Anarquista</i></p> <p>Ganas el Juego si Controlas tu Sistema Natal y el Jugador Lazax no ha cumplido su Objetivo al final de la Ronda "8"</p>	<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Loyalist <i>Leal</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax gana</p>
<p>OBJETIVO DE ESCENARIO</p> <p>Emperor of the Galaxy <i>Emperador de la Galaxia</i></p> <p>Ganas el Juego si cada Sistema Natal es Controlado por tí o su Raza inicial al final de la Ronda "8". (El Sistema Natal es Controlado si cada Planeta del mismo es Controlado por dicho Jugador).</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Peace Treaty <i>Tratado de Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Sardakk N`orr cumple su Objetivo.</p> <p>No ataques a Los Sardakk N`orr</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Common Foe <i>Enemigo Común</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Sardakk N`orr cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la izquierda de Los Sardakk N`orr</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Partners in War <i>Compañeros de Guerra</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Sardakk N`orr cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la derecha de Los Sardakk N`orr</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Freedom Fighters <i>Luchadores por la Libertad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Sardakk N`orr cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a los Lazax</p> 
<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Defender of the Throne <i>Defensor del Trono</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Defiende Mecatol Rex</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Peacekeeper <i>Mantenedor de la Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a Los Sardakk N`orr</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Containment <i>Contención</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a La Federación de Sol</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Oppressors <i>Opresores</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a La Baronía de Letnev</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>5. Trade Regulator <i>Regulador del Comercio</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a Los Emiratos de Hacan</p> 

<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>6. Tech Regulator <i>Regulador Tecnológico</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a Las Universidades de Jol-Nar</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>7. Truth Dealer <i>Portavoz de la Verdad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Lazax cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a El Reino Xxcha</p> 	<p>OBJETIVO ESPECIAL</p> <p>Ancient Shipwreck <i>Fuselaje Antiguo</i></p> <p>Controlo el Planeta que contiene el Fuselaje Antiguo.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO ESPECIAL</p> <p>Imperial Datacache <i>Caché de Datos Imperial</i></p> <p>Controlo el Planeta que contiene la Caché de Datos Imperial.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO ESPECIAL</p> <p>Lazax Armory <i>Armería Lazax</i></p> <p>Controlo el Planeta que contiene la Armería Lazax.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 
<p>OBJETIVO ESPECIAL</p> <p>Precursor Fossil <i>Fósil del Precursor</i></p> <p>Controlo el Planeta que contiene el Fósil del Precursor.</p> <p>1 Punto de Victoria</p> 	<p>OBJETIVO ESPECIAL</p> <p>Voice of the Council <i>Voz del Consejo</i></p> <p>Antes de usar la Habilidad Primaria de la Carta Estratégica "Politics" o "Assembly", su poseedor puede llamar a una Votación para ver quién toma el Control de este Objetivo.</p> <p>1 Punto de Victoria</p>	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Peace Treaty <i>Tratado de Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Federación de Sol cumple su Objetivo.</p> <p>No ataques a La Federación de Sol</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Common Foe <i>Enemigo Común</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Federación de Sol cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a La izquierda de la Federación de Sol</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Partners in War <i>Compañeros de Guerra</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Federación de Sol cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a La derecha de la Federación de Sol</p> 
<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Freedom Fighters <i>Luchadores por la Libertad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Federación de Sol cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a los Lazax</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Peace Treaty <i>Tratado de Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Baronía de Letnev cumple su Objetivo.</p> <p>No ataques a La Baronía de Letnev</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Common Foe <i>Enemigo Común</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Baronía de Letnev cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la izquierda de La Baronía de Letnev</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Partners in War <i>Compañeros de Guerra</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Baronía de Letnev cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la derecha de La Baronía de Letnev</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Freedom Fighters <i>Luchadores por la Libertad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Baronía de Letnev cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a los Lazax</p> 
<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Peace Treaty <i>Tratado de Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Emiratos de Hacan cumple su Objetivo.</p> <p>No ataques a Los Emiratos de Hacan</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Common Foe <i>Enemigo Común</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Emiratos de Hacan cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la izquierda de Los Emiratos de Hacan</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Partners in War <i>Compañeros de Guerra</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Emiratos de Hacan cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la derecha de Los Emiratos de Hacan</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Freedom Fighters <i>Luchadores por la Libertad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Emiratos de Hacan cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a los Lazax</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Peace Treaty <i>Tratado de Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Universidades de Jol-Nar cumple su Objetivo.</p> <p>No ataques a Las Universidades de Jol-Nar</p> 

<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Common Foe <i>Enemigo Común</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Universidades de Jol-Nar cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la izquierda de Las Universidades de Jol-Nar</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Partners in War <i>Compañeros de Guerra</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Universidades de Jol-Nar cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la derecha de Las Universidades de Jol-Nar</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Freedom Fighters <i>Luchadores por la Libertad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Universidades de Jol-Nar cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a los Lazax</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>1. Peace Treaty <i>Tratado de Paz</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Reino Xxcha cumple su Objetivo.</p> <p>No ataques al Reino Xxcha</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>2. Common Foe <i>Enemigo Común</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Reino Xxcha cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la izquierda del Reino Xxcha</p> 
<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>3. Partners in War <i>Compañeros de Guerra</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Reino Xxcha cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca al Jugador a la derecha del Reino Xxcha</p> 	<p>CARTA DE TRATADO</p> <p>4. Freedom Fighters <i>Luchadores por la Libertad</i></p> <p>También ganas el Juego si el Jugador Reino Xxcha cumple su Objetivo.</p> <p>Ataca a los Lazax</p> 