Fourth Moon *Soportar daños* Las Naves Enemigas no podrán utilizar la habilidad de Soportar Daños en este Sistema	Matriarch *Soportar daños* Tu límite de Cuota de Suministros de Flota en este Sistema es aumentado en 3	Van Hauge *Soportar daños* Tus Fuerzas Terrestres pueden participar en este Sistema en la Batalla Espacial como si fueran Cazas	
Duha Menaimon *Soportar daños* Capacidad de Producción 5 No puedes Producir Unidades con esta Nave si se ha movido durante su Activación	Loncara SSodu *Soportar daños* Puedes atacar con esta Nave como si se tratara de 2 Unidades PDS con el Avance Tecnológico "Deep Space Cannon"	The Inferno *Soportar daños* Como una Acción, puedes gastar un Marcador de Comando de la Cuota Estratégica para producir un Crucero gratuitamente en este Sistema	
C'morran Norr *Soportar daños* Recibes un +1 a tus Tiradas de Combate de Batalla Espacial en este Sistema	J.N.S. Hylarim *Soportar daños* Cada 10 tirado por esta Nave durante una Batalla Espacial cuenta como 3 Impactos (en lugar de uno)	The Alastor *Soportar daños* Si esta Nave es destruida destruye todas las Naves Amistosas y Enemigas del Sistema	
Arc Secundus *Soportar daños* *Bombardeo Planetario* Puede Bombardear Planetas que contengan Unidades PDS. Al principio de cada Ronda de Combate repara esta Nave	Hil Colish *Soportar daños* Puedes tratar el Sistema en el que se encuentra esta Nave como si tuviera un Agujero de Gusano "D" en él. Cuando esta Nave se esté moviendo, trata su Sistema de destino como si tuviera el Agujero de Gusano	Son of Ragh *Soportar daños* Esta Nave tira 4 dados para tus Descargas Anti-Cazas	Y'sia Y'ssrila *Soportar daños* Esta Nave puede moverse a través de Sistemas que contengan Naves Enemigas
0.0.1 *Soportar daños* Cuando esta Nave está presente todos los Impactos de tu Nave Insignia y de tus Acorazados deben ser tomados por Naves No-Cazas Enemigas (si es posible)	Genesis I *Soportar daños* Las Fuerzas Terrestres en esta Nave no cuentan para su Capacidad	Salai Sai Corian *Soportar daños* ? es igual al número de Naves No-Cazas Enemigos presentes esta Ronda de Combate de Batalla Espacial	Wrath of Kenara *Soportar daños* Cuando esta Nave está presente, hasta dos veces por cada Ronda de Combate, puedes gastar un Bien de Comercio para volver a tirar uno de tus dados