

<p>Soportar Daños</p> <p>Al principio de una Batalla Espacial o Combate de Invasión, puedes elegir un Avance Tecnológico. Tu Enemigo no puede usar ese Avance Tecnológico durante esta Batalla Espacial o Combate de Invasión. No puedes elegir Avances Tecnológicos Específicos de Raza</p>	<p>Evasión: 6</p> <p>Tu coste para comprar Avances Tecnológicos se reduce en 1</p>	<p>Evasión: 5</p> <p>Cuando ganes una Batalla Espacial en la que esté participando este Mercenario gana un Bien de Comercio</p>	<p>Evasión: 7</p> <p>Al final de la Fase Estratégica puedes darle este Mercenario a otro Jugador para comerciar Cartas Estratégicas con ese Jugador. El otro Jugador no necesita estar de acuerdo. Sólo se puede hacer una vez por Ronda de Juego</p>	<p>Evasión: 7</p> <p>Al principio de una Batalla Espacial o de un Combate de Invasión roba una Carta de Acción</p>																														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>7</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	7	7	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>8</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6	8	3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>7</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	5	7	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>9(x2)</td> <td>8</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	9(x2)	8	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>6</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	5	6	3
Espacio	Tierra	Movimiento																																
7	7	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6	8	3																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
5	7	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
9(x2)	8	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
5	6	3																																
<p>Evasión: 7</p> <p>Cuando este Mercenario sea destruido puedes destruir en su lugar un Caza Amistoso en este Sistema</p>	<p>Evasión: 8</p> <p>Al principio de una Batalla Espacial o de un Combate de Invasión destruye un Caza o Fuerza Terrestre Enemigos</p>	<p>Evasión: 6</p> <p>Al principio de una Batalla Espacial o de un Combate de Invasión puedes realizar un Impacto a un Mercenario o Nave Enemiga participante a tu elección</p>	<p>Evasión: 6</p> <p>Cuando este Mercenario sea destruido puedes asignar un Impacto a cualquier Unidad participante en esta Batalla Espacial o Combate de Invasión</p>	<p>Evasión: 7</p> <p>Capacidad: 1</p>																														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>7</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6	7	3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>5</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	5	5	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>6</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6	6	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>5</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6	5	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6(x2)</td> <td>6</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6(x2)	6	2
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6	7	3																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
5	5	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6	6	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6	5	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6(x2)	6	2																																
<p>Evasión: 4</p> <p>Durante cada Ronda de Combate de una Batalla Espacial reduce el número de Impactos recibidos desde tu oponente en 1 (hasta un mínimo de 1)</p>	<p>Evasión: 6</p> <p>Este Mercenario puede ser usado adicionalmente como una Unidad PDS cuando esté en un Planeta. Es afectado por Avances Tecnológicos que apliquen sobre Unidades PDS.</p>	<p>Evasión: 7</p> <p>Tu coste para adquirir Marcadores de Comando desde Cartas Estratégicas se reduce en 1</p>	<p>Evasión: 5</p> <p>Al principio de una Batalla Espacial o de un Combate de Invasión puedes gastar un Bien de Comercio para construir una Fuerza Terrestre o un Caza en este Sistema. La Unidad participará en la Batalla Espacial o el Combate de Invasión</p>	<p>Evasión: 6</p> <p>Al principio de una Batalla Espacial o de un Combate de Invasión puedes mirar la mano de Cartas de Acción de tu oponente y elegir una para descartarla</p>																														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>9</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	5	9	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>8</td> <td>7</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	8	7	3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>6</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6	6	3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>7</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	7	7	2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>7</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	6	7	2
Espacio	Tierra	Movimiento																																
5	9	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
8	7	3																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6	6	3																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
7	7	2																																
Espacio	Tierra	Movimiento																																
6	7	2																																
<p>Evasión: 6</p> <p>Este Mercenario puede moverse a través de Sistemas que contengan Naves Enemigas</p>																																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Espacio</th> <th>Tierra</th> <th>Movimiento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>7</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Espacio	Tierra	Movimiento	5	7	3																												
Espacio	Tierra	Movimiento																																
5	7	3																																